

Über das Projekt

MINNY.IO wurde 2022 mit einer klaren Vision ins Leben gerufen: Kindern und Jugendlichen von heute die Fähigkeiten für die Welt von morgen zu vermitteln.

In einer Zeit, in der Technologie das Leben in einem beispiellosen Tempo verändert, sind digitale Kompetenzen nicht nur wünschenswert, sondern essentiell.

Dieses Projekt ist das Ergebnis der Leidenschaft und Hingabe vieler engagierter Menschen. Gemeinsam schaffen wir ein Lernumfeld, das Kreativität, kritisches Denken und die Freude am Entdecken fördert.

Warum Minecraft Education als Lernwerkzeug?

Minecraft Education ermöglicht es den Lernenden, in einer offenen Welt kreativ zu sein, während sie Konzepte aus Mathematik, Geschichte, Sprachen und vielen anderen Themen erkunden. Es fördert die Teamarbeit und das kritische Denken in einer vertrauten und sicheren Umgebung.



MINNY.IO
SPIELEND LERNEN · LERNEND SPIELEN

Möchten Sie mehr über spielbasiertes Lernen und die Möglichkeiten von Minecraft Education erfahren? Wir stehen Ihnen gerne für Fragen rund um unsere Initiative zur Verfügung.

Ansprechpartnerin: Jenny Bartz
E-Mail: info@minny.io
Telefon: +49 (0) 173 38 55 639
Web: www.minny.io



Digitales Lernen in der virtuellen Sandkiste mit Minecraft Education

Schul-AGs · Feriencamps · Esport-Teams
Seminare · Kurse · Projektstage · Workshops
Events · Schulungen · Infoveranstaltungen



MINECRAFT
EDUCATION

WWW.MINNY.IO

KEIN OFFIZIELLES MINECRAFT-PRODUKT.
NICHT MIT MICROSOFT ODER MOJANG VERBUNDEN.

Qualifikationen und Zertifizierungen

Wir gehören zu den ersten Minecraft Education Botschaftern Deutschlands und stehen in direkter Verbindung zu den EntwicklerInnen hinter Minecraft Education.

In dieser Rolle setzen wir uns dafür ein, dass die spezifischen Bedürfnisse und Interessen des deutschen Bildungssystems direkt an die EntscheidungsträgerInnen herangetragen und berücksichtigt werden.

Unsere Zusammenarbeit gewährleistet, dass Inhalte von Minecraft Education auch auf die Herausforderungen und Chancen unserer Bildungslandschaft zugeschnitten werden.

Unser Team nimmt regelmäßig an offiziellen Zertifizierungs- und Weiterbildungsprogrammen von Microsoft und deren Partnern teil, um die Inhalte unseres Bildungsangebots stets aktuell und innovativ zu halten.



Certified Minecraft Education
Trainer · Educator · Creator
Esport-Coach · Ambassador



Minecraft als pädagogisches Lernangebot in der Schule

Minecraft Education bietet Kindern und Jugendlichen einen spielerischen Zugang zu komplexen Themen in einer inklusiven Umgebung.

Wir helfen bei der Entwicklung und Leitung von AGs als ergänzendes Lernangebot während und außerhalb des Schulalltags.



Spielbasiertes Lernen mit Minecraft Education

Spielbasiertes Lernen verbindet pädagogische Inhalte mit spielerischen Elementen, um Wissen auf motivierende, interaktive Weise zu vermitteln.

In unseren Workshops und Vorträgen zeigen wir, wie Minecraft Education sinnvoll als Werkzeug eingesetzt und ein neuer Zugang zum Lernen geöffnet werden kann.



Freizeitclubs · Feriencamps LAN-Partys · Veranstaltungen

Zusammen mit unseren PartnerInnen sowie Schul- und Fördervereinen organisieren wir Events mit unterschiedlichen Schwerpunkten.

Kindgerechte LAN-Partys, Feriencamps oder Freizeitangebote sind hier nur Beispiele für individuelle Lernangebote.



Mit einem virtuellen Sportplatz zu mehr Inklusion an Schulen

Ein virtueller Sportplatz bietet allen Kindern einen sicheren Ort zur Entfaltung ihrer Talente und bereichert die Schulkultur durch neue und inklusive Wettbewerbsformen.

Wir unterstützen Esport-Teams bei Gründung, Förderung und Forderung sowie Entwicklung von virtuellen Sportplätzen.